



INFORMATIONS

DURÉE

861h Centre + 280h Entreprise

RESPONSABLE PÉDAGOGIQUE

Christophe BOUTET

03 84 78 68 21

contact@accesscodeschool.com

PUBLIC

L'action s'adresse aux demandeurs d'emplois et prioritairement aux jeunes de moins de 30 ans pas ou peu diplômé(e)s, aux jeunes issus des QPV, aux personnes en reconversion professionnelle, mais aussi aux femmes insuffisamment représentées dans les métiers techniques.

Chaque apprenant devra présenter un projet professionnel cohérent.



Vesoul

Du 14 septembre 2017
au 18 mai 2018



GRANDE ÉCOLE
DU NUMÉRIQUE

Belfort

Du 21 septembre 2017
au 28 mai 2018

Notre formation de 8 mois (dont 2 en entreprise) **gratuite, diplômante, intensive** et accessible sans prérequis de diplôme, permet un accès rapide aux métiers de **Développeur d'applications web & mobile** avec une spécialité Front-end ou Back-End.

C'est via des réalisations concrètes de qualité professionnelle que les apprenants acquièrent les compétences indispensables à tout développeur.



APPRENDRE
À
APPRENDRE

À CHACUN SON PROJET

Chaque apprenant bénéficie :

- d'un **écosystème ultra-stimulant** adapté à la réalité professionnelle d'aujourd'hui ;
- d'une **démarche personnalisée** qui le rend acteur de son apprentissage ;
- d'un encadrement de **coachs formateurs** donnant les clés pour se construire une trajectoire professionnelle ;
- d'un équipement de pointe, dans un **open-space** visant à coller au plus près à la **réalité professionnelle** ;
- d'un complément de formation sous forme **d'ateliers** du soir, hebdomadaires, d'initiation à une technologie ou d'approfondissement des connaissances ;
- d'un **réseau d'entreprises** et de professionnels du numérique.

La formation prépare aux métiers de :

- Développeur multimédia
- Développeur web
- Développeur web mobile
- Intégrateur web
- Webdesigner
- Webmaster

Apprendre en faisant. L'apprentissage se déroule en mode projet dans un cadre d'objectifs successifs réalistes et réalisables.

LES BASES DU MÉTIER (210 h)

- Initiation au design et outils
- Identité visuelle, graphisme et couleurs,
- les tendances de la création graphique...
- Architecture client / serveur
- Mise en place d'un serveur local de développement
- HTML/CSS (bases)
- Algorithmique de base
- Javascript (bases)
- PHP (bases)
- Les normes et bonnes pratiques de développement
- Les versionning avec Git
- Introduction aux objets connectés et impression 3D

PHASE D'APPROFONDISSEMENT (616 h)

FRONT-END

- Ergonomie et Webdesign
- Wireframing
- CMS et e-commerce (Wordpress, Prestashop)
- HTML5/CSS3 (avancé)
- SASS
- Bootstrap
- Material Design
- PHP (intermédiaire)
- Javascript Avancé (Jquery, Ajax, Json...)
- Intégration mobile (Responsive Design)
- Référencement (Adwords, Analytics, Référencement SEO...)

BACK-END

- Interaction avec les bases de données
- Structure d'une base de données relationnelle
- Langage des requêtes MySQL (Jointures, agrégations et groupements)
- Bases de données complexes
- Optimisation de performances
- Programmation orientée objet Javascript serveur (Node.js)
- Développer à l'aide d'un framework utilisant l'architecture MVC (Symfony2, Laravel)
- Les webservice

Réussir son intégration professionnelle + Stage en entreprise (294 h)

Certification (21 h)
Titre Professionnel Niveau III
Designer Web